

ESCOLA: \_\_\_\_\_

NOME: \_\_\_\_\_

PROFESSOR: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_



## DEZENAS E UNIDADES

1 - Vamos jogar?

### Trocando em 10.

Materiais

2 dados

Material dourado

Número de participantes: ilimitado.



Como jogar

O grupo decide quem inicia o jogo e a quantidade de placas que deverá ser alcançada.

Cada criança na sua vez de jogar, lança o(s) dado(s) e retira a quantidade de cubinhos conforme a quantidade que saiu nos dados.

Quando o jogador conseguir mais do que dez cubinhos deverá trocá-los por uma barra ou seja, uma dezena.

Quando o jogador conseguir dez barras, deverá trocá-las por uma placa (uma centena).

Vence o jogador que conseguir primeiro o número de placas combinadas.

